



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



## ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "GIOACCHINO DA FIORE"

VIA FRA GIUSEPPE, snc – 87055 SAN GIOVANNI IN FIORE (CS)

Tel / Fax 0984/992887 – Cod. Mecc. CSIC8AV00X

Codice fiscale 80004380780 – sito web: [www.gdafioresgf.gov.it](http://www.gdafioresgf.gov.it)

### FONDI STRUTTURALI EUROPEI

PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE 2014-2020

"PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO"

Avviso Prot. n. 2669 del 03/03/2017

CODICE PROGETTO: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-480

*"Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale-  
Creatività in campo 1- Creatività in campo 2"*

CUP: J18H18000440007

### *Cittadinanza Digitale*

Prot. n.2019/C24

San Giovanni in Fiore, 16/05/2019

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**VISTO** l'avviso del MIUR n. 2669 del 03/03/2017 "Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017 - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base".

- Azione 10.2.2 – "Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base con particolare riferimento al I e al II Ciclo".

**VISTO** il Progetto redatto e deliberato dagli OO.CC. di questa Istituzione Scolastica;

**VISTA** la nota del MIUR, Direz. Gen. Affari Internazionali Prot. n. AOODGEFID/28246 Data 30/10/2018 con la quale è stata comunicata la formale autorizzazione all'avvio delle azioni e l'inizio dell'ammissibilità della spesa, con conclusione di n. 1 modulo entro il 30/09/2019 e di n. 1 modulo entro il 30/06/2020 del Progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-480- di importo complessivo autorizzato €21.528,00

**VISTA** la Delibera del C.I. prot. n. 4986-C/14 del 20/12/2018 di assunzione in bilancio delle somme assegnate per la realizzazione del Progetto Annualità 2018/2019;

**ACCERTATO** che per l'attuazione del Progetto occorre selezionare le figure di ESPERTI dei Moduli;

**VISTE** le Disposizioni e Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014/2020;

**VISTA** la nota ministeriale n.34815 del 02/08/2017 e ss.ii. che contengono le indicazioni sulle modalità di reclutamento delle figure professionali necessarie per l'espletamento delle attività didattiche;

**VISTO** il Manuale per la Documentazione delle Selezioni del personale per la formazione emanato in data 22 novembre 2017 nel quale vengono meglio specificate le procedure di selezione del personale di cui sopra;

**VISTI** i criteri per la selezione degli Esperti e dei tutor approvati dal Consiglio di Istituto

**VISTO** l'avviso di selezione prot. 1697/C24 del 29/04/2019 per la selezione di Esperti;

**VISTE** le istanze di partecipazione;

**VISTO** il verbale della Commissione Prot. n 1995/C24 del 15/05/2019 di comparazione delle istanze pervenute in riferimento al bando di cui sopra;

### **DISPONE**

La pubblicazione in data odierna della seguenti **GRADUATORIE PROVVISORIE** per il progetto PON 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-480 - "Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale-

Creatività in campo 1- Creatività in campo 2”:

**GRADUATORIA PER LA SELEZIONE DI ESPERTI**

<b>Titolo</b>	<b>Durata Ordine</b>	<b>Professionalità Richieste</b>	<b>Richieste per Esperti Interni e/o Esterni</b>	<b>Punteggio Autovalutazione</b>	<b>Punteggio Commissione + Proposta Didattica</b>
<b>Creatività in campo 1</b>	Ore 60 Scuola Primaria Zappa	<b>Esperto in informatica, conoscenza ed esperienza dei linguaggi di programmazione e , tipo Scratch e Robot mBOT con tecnologia Arduino</b>	<b>De Paola Asia</b>	3	3 + 12= <b>15</b>
			<b>Russo Francesco</b>	6,4	6,4 + 7 = <b>13,4</b>
<b>Creatività in campo 2</b>	Ore 60 Scuola Secondaria di Primo Grado	<b>Esperto in scacchi con attività e/o formazione documentata</b>	<b>Cannizzaro Tommaso</b>	8,5	8,5+ 15 = <b>23,5</b>
			<b>De Paola Asia</b>	3	3 + 5 = <b>8</b>

La presente graduatoria di merito provvisoria viene pubblicata in data odierna sul sito web dell'Istituto. Entro quindici (15) giorni dalla data di pubblicazione, fa fede il timbro di arrivo al protocollo, chiunque abbia interesse può produrre reclamo scritto al Dirigente Scolastico, che, a sua volta, deve pronunciarsi sullo stesso entro il 30/05/2019.

Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Maria Cristina Marzullo  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa - ex art. 3, c. 2, D. Lgs. 39/93